

## CAOS, VELOCIDAD Y PRODUCTOS QUE NO CONOCE NI SU MADRE



Un nuevo supermercado cutrón ha llegado al barrio y ¡al fin alguien tiene todos vuestros productos NISU de confianza! Al fondo a la derecha encontraréis almóndigas, marracones, dilo hental, servilleyas... y muchos más.

¿Seréis capaces de pedirlos sin cortocircuitar?

¿DÓNDE ESTÁN LOS BORECONES EN VINAGRE?



### CONTENIDO



x46 Cartas NISU



x8 Cartas sin texto



x2 Ofertón

### CÓMO JUGAR

El objetivo del juego es ser el primero en **quedarse sin cartas**.

Si sois 2 jugadores, quitad las que tienen el fondo azul oscuro.

El jugador más rata empieza.

#### Preparación:

Baraja las cartas y repártelas, boca abajo, entre todos los jugadores. ¡Que nadie las mire!

En el centro, según vayáis echando, irá el montón de descartes.



#### Cómo jugar un turno:

Saca hacia fuera la primera carta de tu mazo y colócala en el centro boca arriba.

Lee rápidamente en alto el producto NISU que está escrito en la carta que acabas de sacar.

Si tardas demasiado o te equivocas, llévate todas las cartas del centro a tu mazo.

Cuando acabes, es el turno del siguiente.

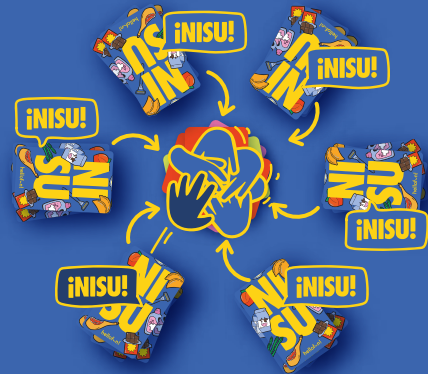
Seguid echando cartas en sentido de las agujas del reloj, ¡cuanto más rápido, mejor!



## CARTAS NISU

Si salen dos cartas NISU seguidas con el **fondo del mismo color**, todos los jugadores tendrán que decir «¡NISU!» y dar al centro rápidamente.

El último en poner la mano sobre el montón, se lleva todas las cartas del centro a su mazo.



**A + A = ¡NISU!**

Pase lo que pase, el último jugador en poner la mano se las lleva.

Siempre que alguien se lleve cartas, **pierde el turno** y **empieza** echando el jugador de su izquierda.



## CARTAS SIN TEXTO

Cuando salga una carta sin texto, **¡no te lées!** Todos los jugadores tendrán que decir **el nombre del producto real** y dar al centro rápidamente.

El último en poner la mano se lleva las cartas del centro a su mazo, siempre que los demás hayan dicho el producto real correctamente.

**¡DESODORANTE!**



## CARTAS DE OFERTÓN

Cuando salga esta carta, decid «¡Ofertón!»

El primer jugador que ponga la mano sobre el montón central **decide quién se lo lleva**.

**¡OFERTÓN!**



Si un jugador **dice mal el producto** o **no dice nada**, se lleva todo el montón aunque no haya sido el último en darle al centro.

**GRATIS**

Si alguien le da al centro cuando **no toca**, se lleva todo el montón ¡100% GRATIS!!

## FIN DE LA PARTIDA

Aunque alguien **se quede sin cartas**, no ha ganado todavía. Su **última carta** tiene que desaparecer del montón central. Para ello, mientras los demás siguen jugando, este debe **evitar llevarse las cartas** cuando salga una **combinación de colores**, una carta **sin texto** o un **ofertón**. En el momento en que ese montón se retire de la mesa con su carta dentro... **¡habrá ganado NISU!**

¿Listos para la compra más liosa de vuestra vida?



¿CONOCES TODOS NUESTROS JUEGOS?

hellofun.es @hellofunstudio #hellofun\_

